

Hugo Guitton

Développeur Rails Full-stack

hugo@guitton.dev

hugo.guitton.dev

github.com/hguitton

France

À propos

Développeur Rails freelance basé en France, avec près de dix ans d'expérience à livrer des applications web de bout en bout, du backend à l'interface. Je m'appuie sur les conventions Rails et sur Hotwire (Turbo + Stimulus) pour bâtir des interfaces réactives et soignées. De plus en plus, j'intègre l'IA appliquée à mon travail — workflows assistés pour livrer plus vite, et fonctionnalités LLM tenues à la même exigence de tests que le reste.

Expérience

Développeur Rails Freelance — **Indépendant**

2018 – Présent

REMOTE

Accompagnement de startups et d'équipes produit — sport, réservation, marketing, hôtellerie — pour construire, faire évoluer et reprendre en main des applications Rails, du MVP rapide à la refonte d'un existant.

Développeur Rails Full-stack — **Phiture**

2021 – 2026

REMOTE

B.Layer : outil no-code de design d'expériences mobiles qui permet aux équipes CRM et lifecycle de créer des messages in-app avancés sans développeur.

- Éditeur drag-and-drop et système de composants utilisés par des équipes non techniques pour monter des campagnes multi-écrans.
- Front-end Hotwire + ViewComponent + Tailwind, en privilégiant le rendu serveur.

Développeur Rails Junior — **Luvotels**

2018 – 2019

REMOTE

Premier poste. Apprentissage des fondamentaux Rails — conventions, sécurité d'une suite de tests solide — sur des systèmes de réservation où disponibilité, timing et concurrence comptaient vraiment.

- Systèmes de réservation avec gestion de créneaux complexes et des fuseaux horaires.
- Intégration Stripe : traiter les flux d'argent comme du code, prouvé par les tests.

Projets

Operf — **SaaS**

2025

Une plateforme de scouting basketball qui permet aux clubs de constituer et maintenir leur propre base de données de joueurs — suivi des prospects, monitoring des performances et centralisation du renseignement de scouting au même endroit.

Sloty — **Projet perso**

2026

Une plateforme de réservation en ligne pensée pour les petites entreprises de services, leur permettant d'accepter et de gérer les rendez-vous clients directement via leurs propres pages de réservation.

RadarHQ — **SaaS**

2026

Une plateforme qui réunit suivi des erreurs et monitoring d'uptime en une seule interface, avec regroupement des exceptions, health checks HTTP et alertes ciblées pour les équipes techniques.

Formation

Bac STI Génie Électronique — Lycée St-Cricq, Pau

2012

BTS IRIS — CFAI Adour, Bordes

2012 – 2014

Informatique et Réseaux pour l'Industrie et les Services techniques

ALTERNANCE : SEMSO

Manager des Systèmes d'Information — Exia Cesi, Pau

2014 – 2017

STAGES :

- Safran Helicopter Engines (C++, Qt)
- Élan Béarnais Pau-Lacq-Orthez (PHP, Laravel, HTML/CSS/JS)
- JungleCoders (Ruby on Rails)

Compétences

LANGAGES

Ruby PHP JavaScript TypeScript SQL HTML CSS

FRAMEWORKS

Ruby on Rails Laravel Hotwire (Turbo + Stimulus) ViewComponent Tailwind CSS

PLATEFORMES

PostgreSQL Redis Solid Queue Solid Cache Kamal Docker

PRATIQUES

Minitest RSpec & FactoryBot Service objects Optimisation des performances
Conception d'API

OUTILS

Git GitHub Actions CI/CD Stripe Liquid

IA

Claude Code Développement assisté par IA Intégration LLM APIs Claude & OpenAI

Autres

LANGUES

Français — natif Anglais — courant Espagnol — notions